

# 全国 2016 年 10 月高等教育自学考试 计算机基础与程序设计试题

课程代码:02275

请考生按规定用笔将所有试题的答案涂、写在答题纸上。

## 选择题部分

注意事项:

1. 答题前,考生务必将自己的考试课程名称、姓名、准考证号用黑色字迹的签字笔或钢笔填写在答题纸规定的位置上。
2. 每小题选出答案后,用 2B 铅笔把答题纸上对应题目的答案标号涂黑。如需改动,用橡皮擦干净后,再选涂其他答案标号。不能答在试题卷上。

### 一、单项选择题(本大题共 20 小题,每小题 1 分,共 20 分)

在每小题列出的四个备选项中只有一个是符合题目要求的,请将其选出并将“答题纸”的相应代码涂黑。错涂、多涂或未涂均无分。

1. 当前计算机应用最广泛的是  
A. 科学计算      B. 信息处理      C. 过程控制      D. 计算机辅助设计
2. 在下面存储容量单位中,最大的是  
A. bit      B. Byte      C. KB      D. GB
3. 介于 CPU 和内存之间的高速缓冲存储器是  
A. Cache      B. ROM      C. RAM      D. 外存
4. 下面属于输出设备的是  
A. 键盘      B. 鼠标      C. 显示器      D. 扫描仪
5. 下面属于单用户单任务操作系统的是  
A. DOS      B. Windows      C. UNIX      D. NetWare
6. 计算机病毒指的是  
A. 带生物病毒的计算机      B. 带细菌的磁盘  
C. 过时的程序      D. 具有破坏性的程序
7. 下面不属于 Visual Studio 2008 总体界面的是  
A. 菜单栏      B. 标题栏      C. 报告栏      D. 状态栏

8. 关于最简单的 C# 程序和命名空间, 下面说法正确的是
- A. 最简单的 C# 程序仅由零个命名空间组成
  - B. 最简单的 C# 程序仅由一个命名空间组成
  - C. 最简单的 C# 程序可由多个命名空间组成
  - D. 最简单的 C# 程序可由零个或多个命名空间组成
9. 在使用控制台方式创建的 C# 程序中, Console.WriteLine 方法的功能是
- A. 向控制台输入一个字符串
  - B. 向控制台输入一个浮点数据
  - C. 向控制台输入一个整型数据
  - D. 向控制台输出数据
10. 在 C# 中, 如果想要修改 Windows 窗体的边框式样, 需要修改该窗体的属性是
- A. ForeColor
  - B. Enabled
  - C. FormBorderStyle
  - D. Location
11. 在 .NET 中最重要、最基础的命名空间是
- A. Stream
  - B. System
  - C. Design
  - D. Client
12. 在文本文件读写中, 不需要使用的类是
- A. FileStream
  - B. StreamWriter
  - C. StreamDesign
  - D. StreamReader
13. 数据库管理系统的英文缩写是
- A. DB
  - B. DBMS
  - C. SQL
  - D. RDBMS
14. 在 SQL Server 中主数据文件默认的扩展名是
- A. mdf
  - B. ldf
  - C. master
  - D. model
15. 若一个记录中包含学号、姓名、性别和班级字段, 其中最适合作为主键的字段是
- A. 学号
  - B. 姓名
  - C. 性别
  - D. 班级
16. 在 ADO.NET 中, DataSet 对象相当于一个临时的
- A. 存储过程
  - B. 数据表
  - C. 数据适配器
  - D. 数据库
17. 下面不属于软件工程的 3 个要素的是
- A. 过程
  - B. 工具
  - C. 环境
  - D. 方法
18. 具有只有上一阶段工作完成后才能进入到下一阶段工作的软件生命周期模型是
- A. 瀑布模型
  - B. 增量模型
  - C. 螺旋模型
  - D. 喷泉模型
19. 下列工具中为需求分析常用工具的是
- A. PAD
  - B. DFD
  - C. N-S
  - D. PFD
20. 在面向对象方法中, 一个对象请求另一个对象为其服务的方式是
- A. 通过发送调用语句
  - B. 通过发送消息
  - C. 通过发送命令
  - D. 通过发送口令

注意事项：

用黑色字迹的签字笔或钢笔将答案写在答题纸上，不能答在试题卷上。

## 二、填空题（本大题共 10 小题，每小题 2 分，共 20 分）

请将下列每小题的答案答在“答题纸”上。

21. 内存储器包括\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_。
22. 1Byte=\_\_\_\_\_bit; 1KB=\_\_\_\_\_B。
23. C#程序文件的扩展名是\_\_\_\_\_；C#项目文件的扩展名是\_\_\_\_\_。
24. 构造函数是类的一个\_\_\_\_\_方法，可用来完成\_\_\_\_\_的初始化。
25. SQL Server 是一个大型的\_\_\_\_\_型数据库管理系统，它的作用是\_\_\_\_\_。
26. SQL 语言中查询数据的语句是\_\_\_\_\_；删除记录的语句是\_\_\_\_\_。
27. ADO.NET 的两个核心是：\_\_\_\_\_数据提供程序和\_\_\_\_\_对象。
28. 按软件服务对象的范围划分，软件可分为\_\_\_\_\_软件和\_\_\_\_\_软件。
29. 需求分析按顺序一般分为需求获取、\_\_\_\_\_、需求规格说明和\_\_\_\_\_ 4 个阶段。
30. 软件测试方法分为\_\_\_\_\_和\_\_\_\_\_两类。

## 三、简答题（本大题共 6 小题，每小题 5 分，共 30 分）

31. 下面是判断 x 是正数、负数还是零的部分程序，请在下划线处填入合适内容予以完善。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int x;
    x = _____(textBox1.Text);
    if (_____)
        textBox2.Text = "正数";
    _____
    textBox2.Text = "负数";
    _____
    textBox2.Text = "零";
}
```

32. 请写出产生 100 个 1 到 6 之间（包括 1 和 6）的随机整数的程序片段。
33. 简述创建下拉菜单，快捷菜单，工具栏，状态栏需要用哪些控件（必须写控件名字）。
34. 简述对象的定义；以及对象的名字、对外接口、属性以及操作的作用。
35. 已知 DateTime 是属于.NET 类库的 System 命名空间的结构，并且已经通过 using System; 导入了名字空间 System。请写出完成定义 DateTime 类型的对象 t，再将系统当前时间赋给 t，并且通过 MessageBox 的 Show 操作输出 t 值和当前月份的程序片段。

36. 关于 DataBase 简称 DB, 回答下面问题。

(1) DB 的中文意思是什么?

(2) DB 的定义是什么?

(3) DB 中的数据可包含什么?

#### 四、程序阅读题 (本大题共 6 小题, 每小题 5 分, 共 30 分)

37. 阅读下面程序, 写出 button1 被单击时的运行结果。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int u=1, v, w;
    v = u++;
    Console.WriteLine("v=" + v.ToString());
    w = u;
    w = w << 2;
    Console.WriteLine("w=" + w.ToString());
}
```

38. 阅读下面程序, 写出单击 button1 时 textBox1 中的输出结果。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int k=1,n=1,s=0;
    while (k < 5)
    {
        n *= k;
        s += n;
        textBox1.Text += "k=" + Convert.ToString(k) + "\ts=" + s.ToString() + "\r\n";
        k++;
    }
}
```

39. 阅读下面程序，当在 textBox1 中输入 2632 后，写出单击 button1 后 textBox1 中的输出结果。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int wage;
    int[] rmb = new int[7];
    int[] div = new int[7]{100,50,20,10,5,2,1};
    wage = Convert.ToInt32(textBox1.Text);
    if(wage > 1800)
    {
        for(int i=0;i<7;i++)
        {
            rmb[i] = wage/div[i];
            wage = wage - rmb[i] * div[i];
        }
        textBox1.Text = "计算结果: ";
        for (int i = 0; i < 7; i++)
        {
            if (rmb[i] == 0)
                continue;
            textBox1.Text += "\r\n" + Convert.ToString(div[i]) + "元: " + Convert.ToString(rmb[i]) + "张";
        }
    }
    else
    {
        textBox1.Text = "低于最低工资标准，非法! ";
    }
}
```

40. 阅读下面程序，写出单击 button1 时的运行结果。

```
public class A
{
    public int x;
    public int y;
    public A()
    {
```

```
        x = 0;
        y = 0;
    }
    public A(int u, int v)
    {
        x = u;
        y = v;
    }
    public int add()
    {
        return x + y;
    }
}

public class B : A
{
    public int x1;
    public int y1;
    public B(int u, int v)
    {
        x1 = u;
        y1 = v;
    }
    public new int add()
    {
        return this.x1 + this.y1;
    }
}

private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    A a = new A(10,20);
    B b = new B(100,200);
    Console.WriteLine(a.x.ToString() + "\t" + a.y.ToString());
    Console.WriteLine(b.x.ToString() + "\t" + b.y.ToString());
    Console.WriteLine(a.add().ToString());
    Console.WriteLine(b.add().ToString());
}
```

41. 阅读下面程序，写出先单击 button1，再单击 button2 后 textBox1 中的运行结果。

```
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string[] s = new string[5] { "Do#Always have faith,",
        "Be#Never give up,",
        "Final#It allows you to cope.",
        "Can't#Never lose hope.",
        "A#Remember please:\n"};

    int i;
    FileStream fs = new FileStream("d:\\poem.txt", FileMode.Create);
    StreamWriter sw = new StreamWriter(fs);
    System.Array.Sort(s);
    for (i = 0; i < s.Length; i++)
        sw.WriteLine(s[i]);
    sw.Close();
    fs.Close();
}

private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
{
    string line;
    int len, index;
    FileStream fs = new FileStream("d:\\poem.txt", FileMode.Open);
    StreamReader sr = new StreamReader(fs);
    textBox1.Text = "";
    while ((line = sr.ReadLine()) != null)
    {
        len = line.Length;
        index = line.IndexOf("#") + 1;
        textBox1.Text = textBox1.Text + line.Substring(index, len - index) + Environment.NewLine;
    }
    sr.Close();
    fs.Close();
}
```

42. 设某窗体中 DataGridView 控件的 name 属性值为 dgvsx; 且 SqlConnection 类型对象 myconn, SqlDataAdapter 类型对象 da, DataSet 类型对象 ds 均已定义。阅读下面程序 (即 showRecord 方法), 再回答问题。

```
private void showRecord()
{
    myConn.ConnectionString = "Data Source = (local);Initial Catalog = jxgl;User ID = sa;Password = 1234"; //第 1 句
    string sql = "select 学号,姓名,性别,班级,出生日期,入学时间 from xs";//第 2 句
    myConn.Open();//第 3 句
    SqlCommand comm = new SqlCommand(sql,myConn); //第 4 句
    da.SelectCommand = comm; //第 5 句
    SqlCommandBuilder builder = new SqlCommandBuilder(da); //第 6 句
    da.Fill(ds,"xs");//第 7 句
    dgvsx.DataSource = ds.Tables["xs");//第 8 句
    myConn.Close();//第 9 句
}
```

- (1) 第 1 句的作用是什么?
- (2) 程序操作的表和字段是什么?
- (3) 第 7 句的作用是什么?